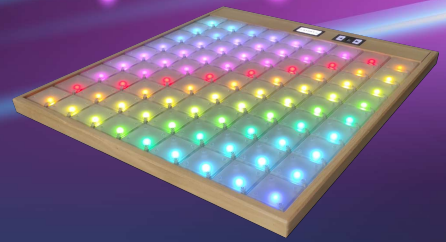
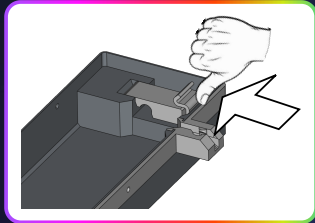


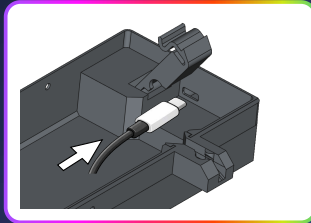
LumiTap Kurzanleitung



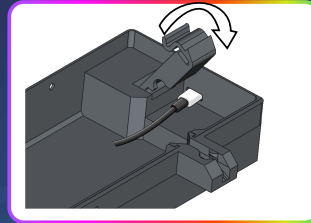
Stromanschluss



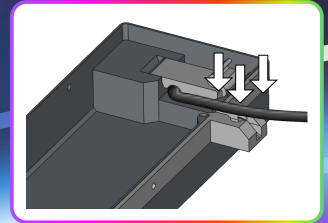
**Kabelsicherung
öffnen**



**USB Kabel
anschließen**

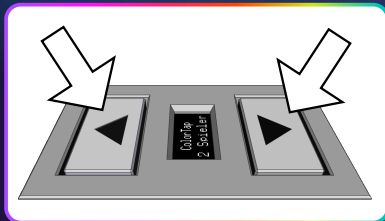


**Kabelsicherung
schließen**



**Kabelführung
folgen**

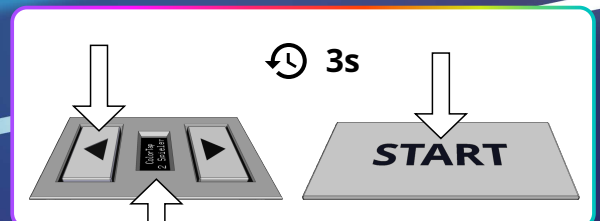
Spielauswahl



**Zwischen aktiven
Spielen wechseln**



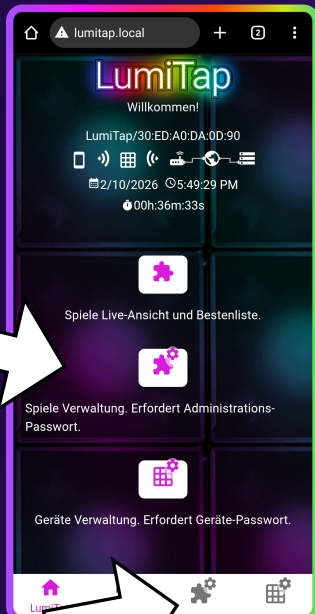
Spiel (neu-) Starten



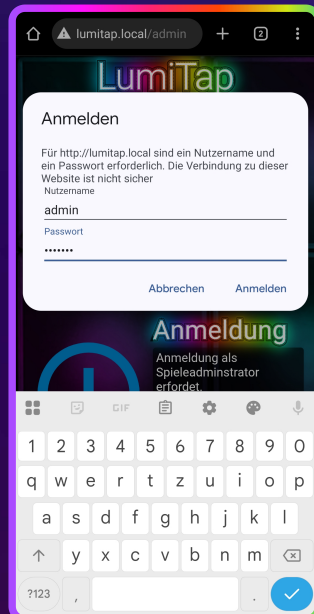
**Laufendes Spiel unterbrechen:
Taste gedrückt halten.**

Spieleverwaltung

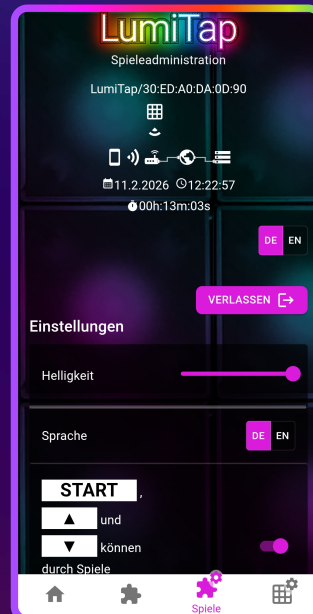
..und Los!



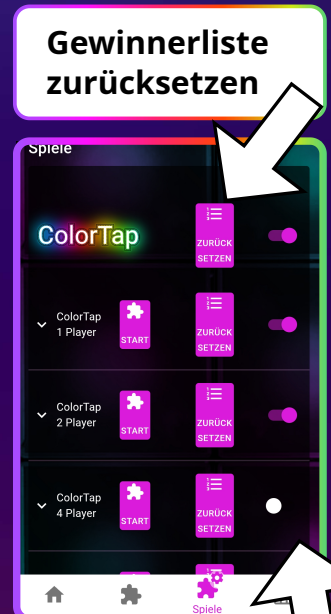
**Mit LumiTap
verbinden**



**Benutzername:
admin**



**allgemeine
Einstellungen**



**Sspiele (de-)
aktivieren**

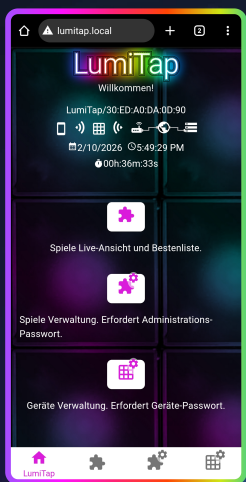


Sspiele-Beschreibungen
<https://lumitap.info/games/>

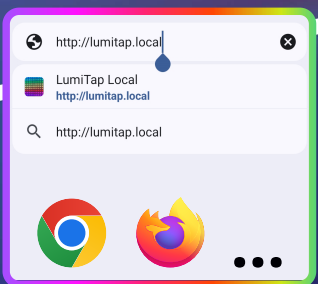
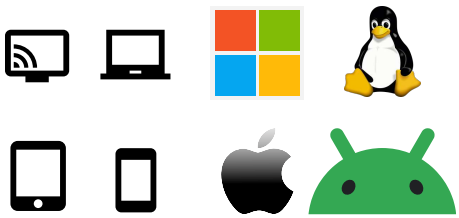
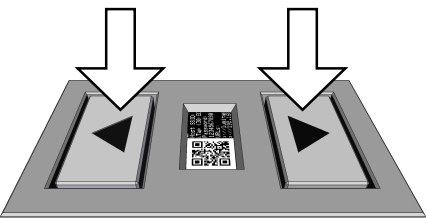
Weitere Anleitungen
<https://lumitap.info/guides/>



Mit LumiTap Verbinden



Für Spiele-**Verwaltung** und **Live-Ansicht** kannst Du beliebige Geräte per **WLAN** (LumiTap AA:BB:CC:XX:YY:ZZ) mit Deinem LumiTap verbinden. Die LumiTap **Web-App** ist dann unter **http://lumitap.local** mit jedem Webbrowser erreichbar.
WLAN Zugangsdaten: beide ◀▶ Tasten gedrückt halten.

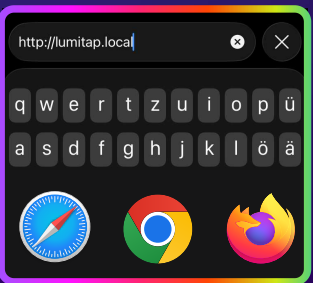
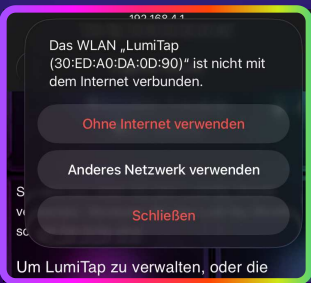
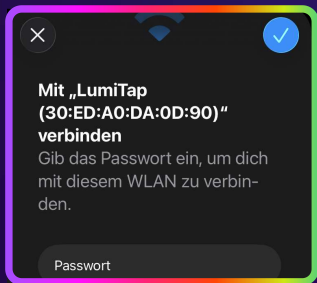


Zu WLAN verbinden

Dialog abbrechen

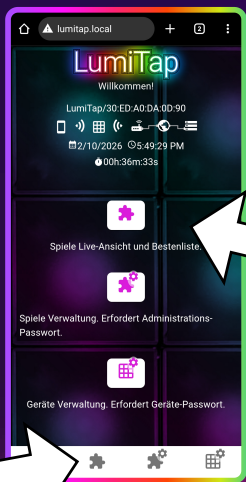
"Ohne Internet verwenden"

http://lumitap.local



Live Ansicht

Auswahl: 4 verschiedene Vollbildansichten



Live Spielfeld

Spielanleitung

ColorTap
2 Spieler Live

Gewinnerliste

	Zeit	
höflicher Pessim...	7.5s	1/14/2026
aufgeschlossen...	7.9s	6/26/2029
flexibele Zypresse	8.2s	1/14/2026
einfühlsamer Tyr...	8.2s	1/14/2026
besonnener Stel...	8.2s	1/14/2026
stolpernder Lan...	8.3s	1/14/2026
wertvoller Manti...	8.4s	1/14/2026
weltoffener Red...	8.5s	1/14/2026
glückliches Sch...	8.5s	1/14/2026
wertvolle Distel	8.5s	1/14/2026

22.6s
Spieler 1 20
Spieler 2 20

Drücke **START** um das aktuelle Spiel neu zu starten. Benutze **▲** und **▼** um zu anderen Spielerzahlen, Varianten oder Spiele zu wechseln.

ColorTap
Tippe deine Felder schneller als deine Mitspieler

- Jeder Spieler hat eine Farbe.
- In seinem Bereich des Spielbretts erscheinen die Felder des Spielers.
- Der Spieler drückt möglichst schnell seine Felder.
- Nach jedem erfolgreichen Drücken erlischt das gedrückte Feld und es erscheint ein neues Feld.